

Nintendo

YUE-YTBJ-JPN

VIRTUAL BOY™

# TELEROBOXER™

テレロボクサー

バーチャルボーイ  
専用カートリッジ

取扱説明書

## ごあいさつ

このたびは任天堂バーチャルボーイ専用カートリッジ「**テレロボクサー**」  
をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。まずはじめ  
に別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、  
各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。なお、「注  
意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

このカートリッジ内部には、ゲームの途中経過をセーブ(記録)して  
おくバッテリーバックアップ機能がついてます。むやみに電源スイ  
ッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジ  
の抜き差しをすると、セーブされている内容が消えてしまうことが  
ありますのでご注意ください。なお、バックアップ用電池は有償で  
交換させていただきます。

# C O N T E N T S

■ ゲームを始める前に	2
■ 目の幅調整	3
■ オートマティックポーズ機能について	4
■ 「テレロボクシング・トーナメント」開幕!	6
■ コントローラ各部の名称と操作	8
■ ゲームの遊び方	12
■ これがハリー(HARRY)だ!	16
■ 強力なライバルたち	17
■ 勝者となるためのアドバイス	21

## ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に必ず次のような調整をおこなってください。

- バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面が現れます。
- STARTボタンを押すと「目の幅調整画面」に切り替わります。各調整はこの画面を見ながらおこないます。



## ■目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。



調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイヤル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。

このように4すみのマークが見えるように調整してください。



※4つのマーク全てが見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。



その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読みください。

# オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

- 調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L⇄ボタンの左右で、「オートマティックポーズ機能」のON/OFFを選び、STARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。



- 「テレロボクサー」は毎ラウンド(1ラウンド＝1分間)の終了時にオートマティクポーズ機能が働き、ポーズ(一時中止)状態となります。適度な休憩をとり、目や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。



オートマティクポーズ機能がONのときは、ラウンド間の休憩中にプレイヤーと敵の体力メーターが自動的に一定量回復します。

# 「テレロボクシング・トーナメント」開幕!

## 「テレロボクシング」とは?

22世紀を迎え、人類の科学力は操る人間の動きに同期して動くロボット技術、「テレロボティクス」を生み出した。

もともと宇宙空間などの、人間では耐えられない環境での作業を目的に開発された技術だったが、応用が重ねられ、その用途は細分化されていく。

そして天才科学者エドワード・マキ・Jrが開発したのが、この技術により遠隔操作したロボット同士を戦わせる格闘アミューズメント・スポーツ、「テレロボクシング」だった。そのプレイヤーを人々は「テレロボクサー」と呼んだ。





# 「テレロボクサー」の頂点をめざせ!

「テレロボクシング」の人気の地球規模で広がるのにさして時間はかからなかった。各地に覇強を自負する「テレロボクサー」が名乗りをあげだし、そんな強者たちが愛用のロボットをひきつれ他流試合があちこちで開催された。

そしてついに真のチャンピオンを決めるべく、全世界の強者を一同に介して行われるのが、「テレロボクシング・トーナメント」だ。君も「テレロボクサー」の1人としてこの大会に参加し、全「テレロボクサー」の頂点に立つのだ!

# コントローラ各部の名称と操作

## 電源スイッチ

バーチャルボーイ本体を起動させます。

## Lトリガーボタン

## Lボタン

## SELECTボタン

ゲーム中にSTARTボタンを押し、ポーズ(一時中止)にしてSELECTボタンを押すと調整画面に切り替わり、目の幅やピントの調整ができます。

## Rトリガーボタン

## Rボタン

## Aボタン

選択事項の決定に使用します。

## Bボタン

選択事項のキャンセルに使用します。

## STARTボタン

## STARTボタン

- ・ゲームを開始します。
- ・ゲーム中に押すとポーズ(一時中止)状態となります。  
もう一度押すと再開します。

## Lトリガーボタン

- ・左パンチを出します。(操作表参照)

## Rトリガーボタン

- ・右パンチを出します。(操作表参照)

## L ○ボタン

- ・防御をおこないます。
- ・トリガーボタンとの組み合わせで様々なパンチを出します。  
(操作表参照)
- ・選択事項を選ぶときに使います。

## R ○ボタン

- ・防御をおこないます。
- ・トリガーボタンとの組み合わせで様々なパンチを出します。  
(操作表参照)

# 操作表(防御)

Lトリガーボタン = 

L○ボタン = 

Rトリガーボタン = 

R○ボタン = 

L○ボタン、R○ボタンどちらを押しても良い = 

左ガード



右ガード



ボディーをガード



左スウェー



右スウェー



ダッキング









顔に向けて相手が放ってきたパンチやフックを防ぐ。両○ボタン同時押しで両手ガードも可能だ。

胴体に向けて相手が放ってきたパンチやアッパーカットを防ぐ。

左右に体をふって、相手のパンチをかわす。アッパーカットをかわすときにも有効だ。

かがんで相手のパンチをかわす。フックをかわすときにも有効だ。

## 操作表(パンチ)

左ストレート	
右ストレート	
左ボディブロー	 + 
右ボディブロー	 + 
左フック	 + 
右フック	 + 
左アッパーカット	 + 
右アッパーカット	 + 

ストレートは相手の顔面に打つ基本のパンチだ。1発の威力はそれほどないが、当てやすい。

ボディブローは相手の胴体をわらい打つパンチだ。ストレートと組み合わせて使おう。

フックはサイドから打ち込む強力なパンチだ。スウェーでかわすと同時にカウンターで打て。

アッパーカットは上に突き上げる強力なパンチだ。ダッキングでかわすと同時に打て。

# ゲームの遊び方

## ■ゲームスタート

タイトル画面でSTARTボタンを押すとFILE SELECT画面に入ります。

FILE SELECT画面で1～3のいずれかのファイルを選びAボタンで決定すると、ゲームスタートです。

NO DATAのファイルは最初の試合から始まり、セーブされているファイルはその最終セーブステージから始まります。



FILE SELECT画面

敵の一覧画面の後に現れる敵のプロフィール画面で、Aボタンを押すと試合が開始されます。



POW = バンチ力

ARM = 装甲の硬さ

AGI = すばやさ

## ゲーム画面

ラウンド数

敵の体力メーター



プレイヤーの  
体力メーター

タイム  
(ラウンドの残り時間)

## ■ゲームの基本ルール

- 次々とおそいかかる敵テレロボクサー達と戦い、勝ち進むことが目的です。
- パンチを受けるたびに体力メーターが減っていき、体力メーターが0になるとKO（ノックアウト）＝敗北です。
- 1ラウンドは1分間で、5ラウンド戦って決着がつかなかった場合は、体力メーターの残り数が多い方が勝ちとなります。

ある条件を満たして敵を全て倒すとチャンピオンとされます。その後はランダムで現れる敵と防衛戦を続けられます。防衛戦にはやり直しがききません。一度でも敗れると、FILE SELECT画面でセーブデータを選んでも、“CHAMPION -RETIRED-”(引退しました。)の表示が現れます。何度防衛できるか挑戦してください。

## ■リセット

ゲーム中にSTART・SELECT・A・B・Lトリガー・Rトリガーボタンを全部同時に押すと、ゲームがリセットされます。

## ■電池マークの表示

電池が少なくなると、画面のタイム表示の下に右のマークが表示され点滅します。早めに電池の交換をしてください。



## ■セーブ

試合後のNEXT GAME?もしくはTRY AGAIN?の表示画面のとき、ゲームスタート時に選んだファイルに自動でセーブがおこなわれます。これより前に、むやみに電源を切るとセーブデータが消えてしまうおそれがあります。



## ■セーブデータのクリア

“CHAMPION -RETIRED-” の表示が現れ、  
選べなくなったセーブデータなどを消去したい  
時に使用します。

- ・ FILE SELECT画面でCLEARを選び、Aボタ  
ンを押してください。
- ・ 消したいファイルを選んでAボタンで決定し  
ます。
- ・ YESを選んで、Aボタンで決定してください。

これでセーブデータの消去が完了しました。



# これがハリー(HARRY)だ！

文字通り君の手足となって戦うのが、最新鋭ロボット「ハリー」だ。君のテクニックでその性能を120%引き出してくれ。

プレイヤーの能力を忠実に再現するハイ・レスポンス・マシンだ。必殺技マシンガン・アタックを使いこなせ！

重量：4300kg  
全高：3.85m  
装甲：～10mm



## 必殺技マシンガン・アタックの入力方法

**(L)** = L トリガーボタン    **(R)** = R トリガーボタン

**マシンガン・パンチ** 両手ガード状態でためて、拳が光ったら **(L)** **(R)** 同時押。

**マシンガン・ボディブロー** ボディのガード状態でためて、拳が光ったら **(L)** **(R)** 同時押し。

**マシンガン・フック** スウェー状態でためて、拳が光ったら **(L)** **(R)** 同時押し。

**マシンガン・アッパー** ダッキング状態でためて、拳が光ったら **(L)** **(R)** 同時押し。

## 強力なライバル達

君の優勝への道を阻むライバル達は、それぞれ強力で個性的なやつらばかりだ。そのうちのいくつかをここで紹介しよう。

テレロボクサー

**JOHNNY** ジョニー・バイセル

元クッキーズという野球チームのリーダーだったが、乱戦によりチームをやめさせられテレロボクサーとなる。パンクロックをこよなく愛するが、服装はカンチガイをしている。



## PAGERO (バゲロ)



テレロボクシング用ロボット第1号。スモウアタックを標準装備。

重量：4100kg  
全高：3.9m  
装甲：～8mm

# PRIN (プリン)



動作が機敏なロボット。  
ターボラッシュは得意。

重量: 3800kg  
全高: 3.6m  
装甲: ~7mm

テレロボクサー

**CHERI** シェリー・フレニール

小さい頃からスーパーモデルを夢見るが、ポーズがきこなく真っぼいためあきらめる。その真っぼさを生かせるテレロボクサーとなつて予選が花開いた。ちなみに愛機はプリン。友人の工学士ヘッタル・ブレナーが送ってきた物だが、彼女はそれを知らない。



# SPOKONG (スポコング)



重量：6000kg

全高：4.2m

装甲：～20mm

パワーが強力。  
ノーヘッドディフェンス自衛隊。



テレロボクサー

**RICK** リック・ザ・ピック

彼は15歳の時生き別れになった双子の弟を探すため、プロレスラーとなった。その後、弟がテレロボクサーとして活躍中との噂を頼りに、彼もその世界に足を踏み入れた。ただ実際は弟が彼を雇って家出しただけのことらしい。

# IKANGER (イカンガー)



テレロボクサー

**KEVIN** ケビン・バスコ

バスコ大牧場の長男。父親は彼を子供タレントにしようとしたが、すぐに見切りをつけ、次男に乗り換える。父親の望に軌えた彼は、テレロボクサーのチャンピオンとなって父に認めてもらおうと決意した。



足に強じんなバネを持つロボット。  
親子アタックに注意！

重量：5100kg  
全高：4.8m  
装甲：～12mm

## 勝者となるためのアドバイス

- ★ ライバルたちはそれぞれ通常のパンチ以外に特殊な攻撃方法をもっている。これをうまくかわすことが大切だ。
- ★ 敵のパンチをスウェーやダッキングでかわしながらカウンターでアッパーカットやフックを打とう。敵のガードはがらあきになっているはずだ。
- ★ ハリー(HARRY)の持つ必殺技コマンドを覚えて効果的に使おう。
- ★ 体力メーターが点滅しているときにフックやアッパーカットを当てると、敵は少しの間ふらついてガードがとれなくなるぞ。敵がふらついたときはチャンスだ。逆に自分がふらついてしまった場合は、同じボタンの上を連打すると早めに回復できるんだ。
- ★ 実績を積み重ねて強くなれ！無敗で勝ち進むと・・・？

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

**お客様ご相談窓口**

**任天堂株式会社**

本 社 〒605 京都市東山区嵯峨上鳥松町60番地 TEL.(075)541-6113

総サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田清田町1丁目22番地 TEL.(03)3254-1647

大 阪 支 店 〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL.(06)376-6970

名古屋営業所 〒461 名古屋市西区堀下2丁目18番9号 TEL.(052)571-2505

岡山営業所 〒700 岡山市幸違町4丁目4番11号 TEL.(086)252-2038

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)612-6930

VIRTUAL BOY、バーチャルボーイは任天堂の商標です。

禁断所転載 © 1995 Nintendo